***1.***

***Жанр:*** платформер, головоломка.

***Основна ідея:*** Гравець потрапляє у складний лабіринт, наповнений ворогами та корисними предметами. Мета гри – досліджувати лабіринт, збирати необхідні предмети, боротися з ворогами, і врешті-решт знайти вихід з лабіринту. Гравець може використовувати знайдені предмети для зміцнення своїх навичок, відкриття нових локацій та отримання підказок, які допоможуть знайти шлях до виходу. Кожен рівень лабіринту стає складнішим, з новими видами ворогів та прихованими пастками.

***2.***

***Геймплей:***

Основні механіки:

Рух: Гравець може переміщатися в чотирьох напрямках(вперед, назад, вліво, вправо)за допомогою клавіш WASD на клавіатурі.

Стрибки: Гравець може стрибати через перешкоди або уникати ворогів за допомогою клавіші пробілу. Стрибки можуть використовуватися для доступу до прихованих областей.

Збір предметів: У лабіринті розкидані корисні предмети, такі як ключі, які відкривають двері, або зілля, що відновлюють здоров’я.

Боротьба з воогами:

Гравець може атакувати ворогів за допомогою різних видів зброї, яку можна знайти в лабіринті.

Взаємодія з об’єктами: Гравець може взаємодіяти з об’єктами, такими як важелі або кнопки, для відкриття дверей або активації механізмів.

Рівні та складність:

Рівні: Гра складається з кількох рівнів, кожен з яких представляє собою окремий лабіринт. Лабіринти відрізняються між собою за дизайном, розмірами та складністю.

Спосіб переходу між рівнями: Для переходу на наступний рівень гравець повинен знайти вихід з лабіринту. У кінці кожного рівню гравець отримує підсумковий рахунок, який враховує кількість переможених ворогів та витрачений час.

***Персонажі та вороги:***

1.Опис персонажів:

Характеристики:

Здоров’я: 100 очок

Сила: 10 очок( впливає на силу атаки)

Здібності: Стрибок, Атака, Захист, Взаємодія з предметами.

2. Опис ворогів:

Скелети: Атакають гравця в ближньому бою.

Здоров’я: 50 очок

Сила: Середня

Гобліни: Швидкі, атакують гравця в ближньому або дальному бою.

Здоров’я: 30 очок

Сила: Слабка

Чарівники: Атакують гравця з відстані

Здоров’я: 40 очок

Сила: Середня

Орки: Відрізняются великою силою та витривалістю, атакують гравця в ближньому бою.

Здоров’я: 100 очок

Сила: Висока

Боси: Мають унікальні атаки і здібності

Сила: Дуже Висока

Здоров’я: 300-500 очок, залежно від рівня

3. Предмети та бонуси:

Види предметів:

Зброя:

Меч: стандартна зброя для ближнього бою. Наносить середні пошкодження.

Лук: дозволяє атакувати ворогів на відстані.

Магічний посох: Використовується для магічних атак на відстані.

Кинджал: Легка зброя для ближнього бою, швидкі атаки для ближнього бою.

Захист: Щит або броня.

Зілля: можуть відновлювати здоров’я або підвищувати силу гравця.